



Codificación y Testing

Presentación introductoria

Mauro D. Ríos
mdrios@gmail.com

Octubre, 2010





La **codificación** o también llamada la programación del software, consiste, esencialmente, en transformar en código fuente, en el lenguaje de programación escogido, los requerimientos y el Diseño Funcional planteado.



.:: Requisitos previos::.

- Diseño funcional.
- Modulaci3n de la soluci3n de software.
- Requerimientos de hardware.
- Dise1o de datos.
- Escenario operativo de usuarios



:: Aspectos clave::

- Modelos estándares
 - Por norma y por buenas prácticas.
- Capacidad de los RR.HH.
 - Experticia y experiencia
- Aplicar mejora continua.
 - Deming



.:: Fases o actividades principales::.

- Elección del lenguaje de programación.
- Diseño de la interface gráfica
- Codificación y documentación.
- Compilación y Primera puesta en marcha.



::: Otros puntos clave :::

- Analizar el perfil de usuarios.
- Aplicar usabilidad y/o Ley de Fitts.
- Aplicar estándares y/o buenas prácticas.
- Analizar software vs. mundo real.



El testing del software es la última fase del ciclo de vida, procura concluir con una solución de software eficiente y libre de errores o potenciales fallas funcionales.



.:: Requisitos previos::.

- Código fuente.
- Diseño de interface gráfica.
- Plan de testing.



:: Aspectos clave::

- Casos de uso (prueba).
 - Definición
- Los RR.HH. abocados a esta fase.
 - Experiencia
- Tiempo de ejecución.
 - Cronograma



::: Diseño de herramientas:::

- **INDICADORES objetivos de verificación**

- Normalización de formularios de aplicación de los casos de uso.
- Modelo validado de proceso de testeo.
- Modelos de documentación de los casos de uso, su seguimiento y resultados.



::: Otros puntos clave :::

- Certificación de la solución de software.
- Confrontación de agentes en los testeos.
- Estandarización y normalización
- Escenarios reales de uso (rol y cometidos).



::: Problemas y dificultades más usuales:::

- Personal no calificado para testeos de software.
- No contar con interlocutores válidos con el proveedor.
- El proveedor diseña todo el plan de testing a su antojo.
- Los indicadores son laxos y miden aspectos no críticos.
- Se establece en el cronograma un tiempo para el testing.
- No se buscan potenciales riesgos funcionales.
- No se aplica mejora continua, no se imponen procesos.
- No se da participación a los beneficiarios.
- No se sabe como terminar las pruebas y dar la aceptación.
- No hay un manejo correcto de los riesgos calculados.
- No se documenta correctamente.
- Se dificulta estimar costos para esta fase.



::: Recomendación final:::

Destine el tiempo que sea necesario y procure desarrollar las fases anteriores de manera correcta.

La regla del Zapato

(El cambio de paradigma de la Calidad Total)

Si cada fase de la fabricación de un zapato se hace de manera correcta, no debería preocuparme por el resultado final, yo estaré seguro que saldrá un buen zapato



Gracias

Mauro D. Ríos
mdrios@gmail.com

Octubre, 2010

